**הצעת פרויקט אמצע - קורס פיתוח מציאות מדומה**

חברי הקבוצה : **צוף פילוסוף, אילן רובנס.**

הקדמה :

במסגרת הקורס עלינו להגיש שתי עבודות האחת פרויקט האמצע והשניה פרויקט הגמר.

במסמך זה נציע מסגרת לפרוייקט האמצע של חברי הקבוצה בנפח עבודה מוערך של 20 שעות.

תיאור כללי :

התפריט הראשי יכיל את כפתור התחלת המשחק, כפתור הצגת מדריך למשחק, כפתור לוח הישגים וכפתור יציאה.

במהלך המשחק המשתמש יקפיץ כדור באמצעות לחיצות על מסך המכשיר. מטרת המשתמש היא להקפיץ את הכדור כמה שיותר גבוהה במשחק תוך כדי הימנעות ממכשולים. מכשול הינה צורה המורכבת מכמה צבעים אשר ניתן לעבור דרכה רק דרך חלקה אשר בעל צבע מתאים לצבע הכדור הנוכחי. צבעו הראשוני של הכדור יוגרל בתחילת המשחק ולאחר מכן יוחלף בסיום כל מכשול. המשתמש יפסל במידה והכדור ייפול מתחת לגובה המצלמה או כאשר יפגע ממכשול.

תיאור הפרויקט :

סצנות : סצנת MainMenu וסצנת GameScene.

**מימושים :**

מימוש מנהל המשחק אשר אחראי על המתרחש במהלך המשחק.

מימוש מערכת מעקב ניקוד ביותר עד כה.

מימוש ניהול התנגשויות בין הכדור למכשולים.

מימוש חלונות המשחק ומעבר בין סצנות.

מכשיר היעד:

Android

**תאריך הגשה :**

19.08.2018

נספחים נוספים:

